

【RTC2017】

台灣區冠軍總決賽比賽規章

一、總決賽現場比賽注意事項

1. 比賽時間

RTC2017 台灣區總決賽比賽日期為 2017 年 8 月 5 日 (六) 09 : 30

🕒 當日詳細賽程表：

- 09 : 30 開放選手報到
- 10 : 00 開放玩家進場
- 10 : 30 活動正式開始
- 11 : 10 八強賽開打
- 12 : 50 四強賽開打
- 16 : 00 頒獎典禮
- 16 : 20 台韓冠軍代表隊交流賽
- 17 : 30 活動結束

(依當天現場狀況將進行調整)

2. 決賽比賽進行場所

Neo Studio

地址：台北市信義區松壽路 22 號 5 樓

3. 參賽選手隊伍

經初賽、預賽、複賽方式成功晉級之八強隊伍

4. 決賽報到須知 (參賽隊長注意)

- (1) 決賽當日將確認隊長本人身分，隊長身分必須與報名之申請人為同一人，隊長本人與報名資料若不符合，將喪失參賽資格。
- (2) 決賽當日請參賽隊伍隊長和隊員攜帶【身分證】、【健保卡】、【戶口名簿】或【戶籍謄本】，以配合審核參賽選手身分，未攜帶者，視同棄權。
- (3) 報到時，請提供上述證件給報到工作人員輸入您帳號的身分證字號，輸入完畢後身份正確無誤後，將發給【選手證】及【選手手冊】。
- (4) 未到場隊伍，或未於報名時間內完成報名的隊伍，將喪失比賽資格。
- (5) 請隊長和隊員們注意隊伍比賽時間，若是因離開現場或是其他因素，無法準時上台比賽，即視同取消參賽資格。
- (6) 隊長在比賽時間之外，若需離場用餐或暫離，請保持手機暢通，以便連繫。
- (7) 全日活動過程中，請各隊隊長維持隊友秩序，隊友或隊伍有任何相關問題，請由隊長向工作人員反應，比賽當日若出現違反場內秩序者，官方將可取消該玩家，甚至該隊伍的參賽資格。
- (8) 選手將於前一場比賽前於比賽等候區等候，輪到該場比賽之隊伍，若經主持人唱名 3 次未能符合比賽選手數出賽，該隊伍將喪失比賽資格；其對手隊伍直接晉級(獲勝)。

5. 現場比賽注意事項

前置準備時間

- (1) 參賽玩家進入比賽場地後請遵從裁判指示入座，在主裁判尚未公佈比賽開始前，雙手不得碰觸鍵盤與滑鼠。
- (2) 選手同意使用官方提供比賽設備，且除比賽時需使用之官方提供資料以及戰術紀錄用紙筆(禁止使用電子類產品)之外，桌上不得放置私人物品。
- (3) 比賽前置準備時間開始時，請隊長確認每一回合要上場的 7 個職業，確認無誤後，此回合則無法進行換職業需等下一回合時才可以更換職業。
- (4) 若參賽玩家有任何問題(如電腦軟硬體故障異常等問題)時，請於前置準備時間內告知裁判人員以便解決，若有出現惡意阻礙裁判舉辦比賽之行為，裁判將有權踢除該角色，該角色將無法繼續參加比賽。
- (5) 聽聞主裁判喊準備時間開始後再請玩家登入比賽帳號，進行前八強玩家有 30 分鐘配點及購買裝備時間，若有需要不同回合更換其他職業時也請玩家此規定 30 分鐘的時間內做好準備，並在準備時間結束最後 3 分鐘依指示移動至進場 NPC 並進入商店街。
- (6) 準備時間結束後，參賽隊伍請依裁判人員及線上 GM 指示，依照您的所屬位置進入正式商店街等待區做最後一次的補給，並同時入口 NPC 關閉且開始進行倒數最後 3 分鐘。
- (7) 決賽全程選手必須使用同一組帳號(但不包括台韓對戰)，帳號使用之前比賽賽事的專屬帳號。決賽全程人物及帳號將不重置屬性或技能設定、不補發遊戲幣，成功晉級的選手進行下一輪比賽時，仍必須使用原帳號、原人物設定、以及上一輪比賽後的剩餘金錢，請選手有效分配您的人物至贏得冠軍為止。
- (8) 每一回合比賽前接受選手變更職業，但請於有效前置 3 分鐘商店街準備時間內完成準備，並與裁判完成變更之確認。

進場準備開戰

- (1) 商店街 3 分鐘倒數完後會全員傳送到比賽場地。
- (2) 比賽前開始進入對戰場地的參賽者，不可使用隱匿、偽裝等隱身的技能，被舉發之參賽者，第一次給予警告。

第二次處以棄權(出場)·舉發第三次時·該隊伍予以敗戰處分·請特別注意。

- (3) 所有隊伍玩家傳送到比賽場地後·請所有選手們勿登出或離開比賽場地·待現場裁判再次確認入場人員後·靜候線上 GM 裁判人員宣告開戰。
- (4) 若是在正式開打之前成員斷線或有任何異常請馬上提出·待正式開打之後再提出異議則不予理會。
- (5) 比賽當日的公會將由玩家在 30 分鐘準備時間內進行設定·公會名稱依大會規定之編號創立·公會徽章則使用選手於賽前提供之徽章圖(放置於比賽電腦桌面上)。
- (6) 各參賽隊伍隊長必須確認公會會員是否都完成組隊·若沒有完成確認時所發生的不利因素由各參賽隊伍自行負責·並且在對決過程中·若發覺到有人沒有加入到組隊的話·馬上給予退場處分。
- (7) 進入正式比賽場地後·在對決開始前·若參賽角色因非正常因素下線時·需等待該角色重新上線·比賽開始延遲時間將可推遲 3 分鐘以內·當裁判正式宣佈比賽開始·在對決過程中若有非正常因素造成下線或失誤等·造成不能進行遊戲的隊員·將判決為棄權且剩餘隊員繼續進行比賽。
- (8) 前八強出戰順序和坐位以抽籤方式決定·確認後不可更換比賽出場順序。

🎮 比賽正式開戰

- (1) 當遊戲正式公告比賽正式開始時·雙方隊伍才可開始進行比賽。
- (2) 若正式賽事進行中·如遇玩家斷線者以及任何不可抗力之因素·為維持比賽公平性和避免影響賽事進行·以淘汰論·不得再進場。
- (3) 比賽進行中(包含 3 戰 2 勝制和第 4 場延長比賽)·角色死亡後將被傳送出比賽場地至商店街·此刻會由裁判將關閉選手的電腦螢幕·且雙手離開電腦及鍵盤。
- (4) 若比賽結果進入到延長賽雙方人數持續維持相同比數·如 6:6·則會計算 4 個回合的角色留存數量進行判定輸贏。
- (5) 比賽時間到·雙方將進行延長賽時·除了離線的主教角色之外·其餘所有參賽選手將會在商店街進行最後 3 分鐘補給準備·當裁判提醒主教下線後·選手仍未登出時·將由裁判協助玩家下線。
- (6) 當延長賽時·會排除掉主教角色·由剩餘的角色再次進行比賽·原使用主教角色的選手請關閉螢幕·並聽從裁判指示;延長賽進行時·打至最後時間結束計算雙方仍在比賽場地的人數·打至最後時間結束計算雙方仍在比賽場地的人數·若還是平手則會計算 4 個回合的總角色留存數量進行判定輸贏。
- (8) 若是延長賽計算 4 個回合的總角色留存數量相同時:
 - 【前八強】—判定雙方隊伍無法晉級到下一輪比賽。
 - 【前四強】—判定雙方隊伍無法晉級到下一輪比賽。
 - 【季殿軍賽】—判定雙方隊伍皆為殿軍第四名。
 - 【冠亞軍賽】—判定雙方隊伍皆為亞軍第二名。
- (9) 7 分鐘比賽過程中·一方隊伍的 7 名選手電腦螢幕皆全數關閉時·該隊伍敗戰·對方隊伍獲勝·裁判將立刻宣布。

二、決賽比賽進行規則

1. 參賽隊伍組成及進場規則

- (1) 決賽賽採 7 人對 7 人延長賽方式進行，選出總冠軍隊伍，並代表台灣與韓國代表隊進行友誼賽(若並列第二名則由抽籤決定出賽隊伍)。
- (2) 決賽當日八強選四強賽和前四強賽皆採【三戰二勝】晉級方式，參賽對戰隊伍將於比賽當日賽前，由隊長抽籤決定；
- (3) 由晉級出的四強隊伍，採【三戰二勝制】方式，決勝出冠、亞、季、殿軍隊伍。
- (4) 決賽賽事採 RTC2017 正式地圖【RTC 2017 Server】
 - A-1 組選手至九點鐘方向找 NPC【P】2017RTC Entrance 座標 210 · 127 進入商店街
 - B-1 組選手至九點鐘方向找 NPC【H】2017RTC Entrance 座標 208 · 127 進入商店街
 - A-2 組選手至三點鐘方向找 NPC【O】2017RTC Entrance 座標 54 · 127 進入商店街
 - B-2 組選手至三點鐘方向找 NPC【G】2017RTC Entrance 座標 56 · 127 進入商店街
- (5) 進場完畢後入口 NPC 將關閉，請選手儘速準備完畢後入場；進場後請所有選手們勿登出。
- (6) 每一回合賽前皆可重新調整參賽職業，比賽角色可任意進行組合，可選擇的職業限大會規定之 13 個三轉職業；現場開賽前，裁判會和隊長確認此回合所參賽的職業是否有要進行變更，現場確認後此回合將無法再變更。
- (7) 賽事進行時，隊員人數大於 7 時，將當場勒令該隊停止賽事，並取消比賽資格，比賽對手直接予以晉級。
- (8) 2017RTC 賽事正式地圖無支援繁體中文語系，請選手參照選手手冊物品中英對照表。
- (9) 決賽正式比賽及準備時間：
 - 【前八強對戰時間】
 - 前置人物準備時間：30 分鐘 (購買物品、技能配置、屬性規劃和進入商店街)
 - 三戰二勝中間商店街準備時間：3 分鐘，正式開戰時間：7 分鐘
 - 時間終雙方平手時進行延長賽：7 分鐘
 - 【前四強對戰時間】
 - 前置人物準備時間：10 分鐘 (購買物品和進入商店街)
 - 三戰二勝中間商店街準備時間：3 分鐘，正式開戰時間：7 分鐘
 - 時間終雙方平手時進行延長賽：7 分鐘

2. 角色人物設定規則

- (1) 所有參賽者必須使用 2017RTC 伺服器內創立之角色來進行比賽。
- (2) 13 個職業的等級設定為 135 級，職業等級的設定為 50 級。
所有職業的 1 轉職業等級是 50LV，2 轉職業等級是以 70LV，3 轉職業等級是以 50LV 來設定，換句話說所有職業群是以轉生情況下已 1 轉 50LV、2 轉 70LV 轉職後來設定。
- (3) 1 轉 49 個、2 轉 69 個、3 轉 49 個，共有 167 個技能點數，基本技能點數到 9LV。
- (4) 3 轉職業都可參加，但職業不可重覆。
- (5) 每隊由 7 名轉生角色組成，每隊最多可派 7 位隊員上場。
- (6) 每個參賽角色可獲得的金錢為 2000 萬 Zeny，2000 萬 Zeny 必須使用於總決賽全程賽事，請妥善使用。
- (7) 角色必須在比賽開始前完成技能與屬性的設定，未能於事前設定完畢者，將被判為犯規並給予警告，警告後仍未修正完畢者則會喪失資格。
- (8) 若要使用魅影追蹤者的抄襲技能來學習技能，玩家必須在進入戰場之前的練習場內學習完畢。

3. 物品設定規則

- (1) NPC 所販賣的物品，在大會所提供的金幣額度內皆可購買，但部分品項(毒藥瓶、鹽酸瓶、火煙瓶、盧恩石、炸彈等)有數量限制。
- (2) 武器和防具只可精鍊到安全精鍊為止。(可精鍊之等級為 防具：4 / 武器：等級 1_7、等級 2_6、等級 3_5、等級 4_4)
- (3) 3 轉轉職時所提供的特殊道具(美容筆、塗料筆、狼笛等)會透過 NPC 免費提供。
- (4) 皇家禁衛隊可透過 NPC 來獲得經驗值(1 次約 50%)，獲得經驗值後就無法使用 NPC。
- (5) 武器和防具只能精鍊到指定精鍊為止。
- (6) 2017RTC 伺服器內，不可使用露天商店技能。
- (7) 比賽開始後，將無法再使用技能與屬性的初始化 NPC。
- (8) 在 2017RTC 伺服器裡面物品無法掉落或交易。

4. 對戰及隊伍規則

- (1) 比賽當日的公會將由玩家在 30 分鐘準備時間內進行設定，公會名稱依大會規定之編號創立，公會徽章則使用選手於賽前提供之徽章圖(放置於比賽電腦桌面上)。公會成員只能加入官方發送的帳號，若經查證加入其他非同隊成員，將判定喪失資格。
- (2) 比賽對戰中未加入隊伍或任意退出隊伍者，將被罰以出場，若是在比賽結束後才發現時，該隊伍予以敗戰處分。
- (3) 請依裁判的指示進入比賽場地，若有不遵守裁判指示者，將會被罰以出場，出場者及棄權者則不得再進入比賽場地裡。
- (4) 進入比賽場地後，裁判將會先確認參賽隊伍人員是否正確，當線上 GM 宣佈比賽開始時，比賽正式開始。
- (5) 比賽前開始進入對戰場地的參賽者，不可使用隱匿、偽裝等隱身的技能，被舉發之參賽者，第一次給予警告，第二次處以棄權(出場)，舉發第三次時，該隊伍予以敗戰處分，請特別注意。
- (6) 比賽時間到，雙方將進行延長賽時，除了離線的主教角色之外，其餘所有參賽選手必須立刻回到商店街準備 3 分鐘後等開戰當裁判提醒主教角色下線後，選手仍未登出時，將由裁判協助玩家下線。
- (7) 當角色無法進行戰鬥時，將會被各自移動至指定位置-商店街，待比賽賽事結束後才會再次傳送到伊斯魯德村。
- (8) 參賽者開始進入對戰場地後，到比賽開始之前，若發生異常斷線時，請立刻向您附近的裁判反應；
對戰過程中若因異常斷線或其它問題造成無法繼續比賽的參賽者，將被視為棄權，比賽將持續進行。
若有上述之情況將會全數隊伍先傳送至比賽場地之商店街，待斷線的隊伍成員請盡速進入商店街後即開始重新倒數 3 分鐘。

- (9) 進行延長賽時，雙方隊伍若持續不動作，兩方隊伍皆視為棄權。
- (10) 當延長賽時，會排除掉主教角色，由剩餘的角色再次進行比賽，原使用主教角色的選手請關閉螢幕，並聽從裁判指示至等待區等候；7分鐘延長賽進行時，若打至最後時間結束計算雙方仍在比賽場地的人數，若還是平手則會計算4個回合的總角色留存數量進行判定輸贏。
- (11) 若是延長賽計算4個回合的總角色留存數量相同時：
 - 【前八強】—判定雙方隊伍無法晉級到下一輪比賽。
 - 【前四強】—判定雙方隊伍無法晉級到下一輪比賽。
 - 【季殿軍賽】—判定雙方隊伍皆為殿軍第四名。
 - 【冠亞運賽】—判定雙方隊伍皆為亞軍第二名。
- (12) 7分鐘比賽過程中，一方隊伍的7名選手電腦螢幕皆全數關閉時，該隊伍敗戰，對方隊伍獲勝，裁判將立刻宣布。

5. 勝負判定標準及資格喪失規範

- (1) 延長賽進行時間為7分鐘，比賽結束後剩下最多人數的隊伍為獲勝隊伍，雙方人數相同時，比賽判為平手，並進行7分鐘延長賽，打至最後時間結束計算雙方仍在比賽場地的人數，若還是平手則會計算4個回合的總角色留存數量進行判定輸贏。
- (2) 若是延長賽計算4個回合的總角色留存數量相同時：
 - 【前八強】—判定雙方隊伍無法晉級到下一輪比賽。
 - 【前四強】—判定雙方隊伍無法晉級到下一輪比賽。
 - 【季殿軍賽】—判定雙方隊伍皆為殿軍第四名。
 - 【冠亞運賽】—判定雙方隊伍皆為亞軍第二名。
- (3) 被發現有妨礙比賽進行之行為者，該參賽者所屬之公會，第一次給予警告，第二次即喪失比賽資格。
- (4) 若出現規則中未載明之項目時，請遵守裁判的裁決。不服裁判的裁決者，將可能被判警告，並喪失資格。
- (5) 進行對戰過程中，請使用組隊頻或公會頻進行對話，未使用組隊頻或公會頻，而使用公頻進行對話者，第一次給予警告，第二次則處以喪失資格，同時官方也會準備RC帳號，方便玩家使用語音進行溝通。
- (6) 進行對戰過程中脫離隊伍者，將判定為棄權，並處以強制結束。
- (7) 其它被發現有妨礙大會比賽進行之行為者，該參賽者所屬之隊伍，第一次給予警告，第二次則予以敗戰處分。
(犯規例子) 在大會開始之前使用偽裝或是潛遁技能或不禮貌行為，以及被裁判認定為有妨礙比賽進行之一切行為等。

三、其他規範

- (1) 對戰時所使用的客戶端程式，只能且必須使用由官方所提供之正式客戶端來進行，不得使用其他非官方提供之程式，上述行為一經發現，該隊伍將予以一次警告，並被要求立即改善，若不遵守該項要求時，該隊員將處以資格喪失。
- (2) 為維護賽事公平原則，如有玩家不符比賽公平秩序情節者，裁判有權予以踢出比賽場地，情節重大者，全隊以淘汰論。
- (3) 比賽雙方，對勝負或規則若有疑慮，或出現規則中未載明之項目時，則須遵守現場裁判之裁決。
- (4) 請玩家嚴格遵守比賽規則，若有違反將判處該隊伍失去比賽資格，依照裁判判定為主；不服裁判的裁決者，

將可能被判警告，並喪失資格。

(5) 參賽人員皆會遵守以上注意事項規定及比賽規則，若有違反規則將自動放棄參賽資格。

四、領獎須知

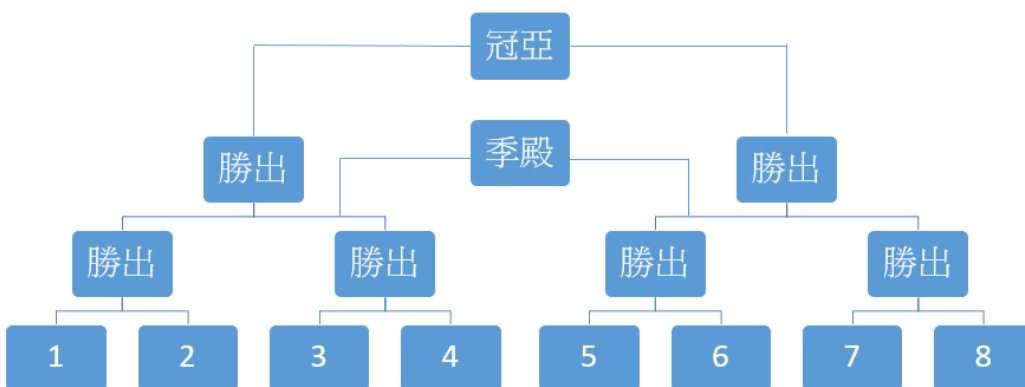
勝利隊伍領獎須知

- (1) 虛實獎品（不含特殊冠軍專屬頭飾）將於 2017 年 8 月 22 日之前，統一發送至隊長於報名初賽時所填寫的帳號及伺服器，領取後獎品分配請由各隊隊長自行處理，韓商格雷維蒂只負責獎項給予，其餘概不負責。
- (2) 「RTC 特殊專屬頭飾」將於 2017 年 8 月 22 日之前，單獨發送至勝利隊伍（冠、亞、季、殿軍）之各選手人物身上，發送之人物角色將依報名時所輸入之帳號及角色為主。
- (3) 前四強隊伍之獎金發放方式，將獲得現金獎項目之隊伍，需由隊長代表填寫領【領獎簽收單】並附身份証影本及提供存摺帳號資料影本，屆時將統一匯入隊長所提供的指定帳號。再由隊長進行獎金的分配，若隊長當日未出席，則需指派由單一人員進行獎金領取及後續獎金分配。韓商格雷維蒂股份有限公司台灣分公司不負責後續分配事項。若得獎人未滿 20 歲（未成年）需額外檢附法定代理人證件或戶口名簿影本乙份，若未能檢附完整資料，將無法領取現金獎項。

五、比賽對戰賽制設定

(1) 一開始隊長進行抽籤決定對戰順序，確認後無法進行修改位置和對戰順序。

(2) 比賽賽程表示意圖



(2) 若是前八強有 1 隊隊伍棄權將不進行隊伍遞補，待七隊隊長抽籤完畢後此時則會有種子隊伍出現(依照抽籤選出)。

(3) 若是在前八強比賽有雙隊伍同時無法晉級，則另一隊勝出的前八強隊伍直接晉級。

例如：隊伍 1 和隊伍 2 同時無法晉級，若隊伍 3 和隊伍 4 比賽勝出的隊伍，可直接晉級。

(4) 若是前八強有 2 隊隊伍棄權將不進行隊伍遞補，則隊伍 4 和隊伍 8 為棄權且隊伍 3 和隊伍 7 為種子隊伍。

- (5) 若是前八強有 3 隊隊伍棄權將不進行隊伍遞補，則隊伍 2、隊伍 4 和隊伍 6 為棄權且隊伍 1、隊伍 3 和隊伍 5 為種子隊伍。
- (6) 若是總共 4 隊隊伍棄權將不進行隊伍遞補，則直接進入四強比賽。
- (7) 若是總共 5 隊隊伍棄權將不進行隊伍遞補，則會抽籤選出隊伍 1、隊伍 2 和隊伍 3，而隊伍 3 為種子隊，當隊伍 1 和隊伍 2 對戰時，勝出的隊伍再和隊伍 3 對戰，最後勝出的為冠軍、隊伍 3 為亞軍最後一隊為季軍。

六、台韓冠軍代表隊交流賽設定

🎮 角色人物設定規則

- (1) 雙方使用帳號為全新帳號。
- (2) 所有參賽者必須使用 2017RTC 伺服器內創立之角色來進行比賽。
- (3) 13 個職業的等級設定為 135 級，職業等級的設定為 50 級。
所有職業的 1 轉職業等級是 50LV，2 轉職業等級是以 70LV，3 轉職業等級是以 50LV 來設定，換句話說所有職業群是以轉生情況下已 1 轉 50LV、2 轉 70LV 轉職後來設定。
- (4) 1 轉 49 個、2 轉 69 個、3 轉 49 個，共有 167 個技能點數，基本技能點數到 9LV。
- (5) 3 轉職業都可參加，但職業不可重覆。
- (6) 每隊由 7 名轉生角色組成，每隊最多可派 7 位隊員上場。
- (7) 每個參賽角色可獲得的金錢為 2000 萬 Zeny，2000 萬 Zeny 必須使用於總決賽全程賽事，請妥善使用。
- (8) 角色必須在比賽開始前完成技能與屬性的設定，未能於事前設定完畢者，將被判為犯規並給予警告，警告後仍未修正完畢者則會喪失資格。
- (9) 若要使用魅影追蹤者的抄襲技能來學習技能，玩家必須在進入戰場之前的練習場內學習完畢。

🎮 物品設定規則

- (1) NPC 所販賣的物品，在大會所提供的金幣額度內皆可購買，但部分品項(毒藥瓶、鹽酸瓶、火煙瓶、盧恩石、炸彈等)有數量限制。
- (2) 武器和防具只可精鍊到安全精鍊為止。(可精鍊之等級為 防具：4 / 武器：等級 1_7、等級 2_6、等級 3_5、等級 4_4)
- (3) 3 轉轉職時所提供的特殊道具(美容筆、塗料筆、狼笛等)會透過 NPC 免費提供。
- (4) 皇家禁衛隊可透過 NPC 來獲得經驗值(1 次約 50%)，獲得經驗值後就無法使用 NPC。
- (5) 武器和防具只能精鍊到指定精鍊為止。
- (6) 2017RTC 伺服器內，不可使用露天商店技能。
- (7) 比賽開始後，將無法再使用技能與屬性的初始化 NPC。
- (8) 在 2017RTC 伺服器裡面物品無法掉落或交易。

🎮 前置準備時間

- (1) 參賽玩家進入比賽場地後請遵從裁判指示入座，在主裁判尚未公佈比賽開始前，雙手不得碰觸鍵盤與滑鼠。
- (2) 選手同意使用官方提供比賽設備，且除比賽時需使用之官方提供資料以及戰術紀錄用紙筆(禁止使用電子類產品)之外，桌上不得放置私人物品。
- (3) 比賽前置準備時間開始時，請隊長確認每一回合要上場的 7 個職業，確認無誤後，此回合則無法進行換職業

需等下一回合時才可以更換職業。

- (4) 若參賽玩家有任何問題(如電腦軟硬體故障異常等問題)時，請於前置準備時間內告知裁判人員以便解決，若有出現惡意阻礙裁判舉辦比賽之行為，裁判將有權踢除該角色，該角色將無法繼續參加比賽。
- (5) 聽聞主裁判喊準備時間開始後再請玩家登入比賽帳號，進行前八強玩家有 30 分鐘配點及購買裝備時間，若有需要不同回合更換其他職業時也請玩家此規定 30 分鐘的時間內做好準備，並在準備時間結束最後 3 分鐘依指示移動至進場 NPC 並進入商店街。
- (6) 準備時間結束後，參賽隊伍請依裁判人員及線上 GM 指示，依照您的所屬位置進入正式商店街等待區做最後一次的補給，並同時入口 NPC 關閉且開始進行倒數最後 3 分鐘。
- (7) 每一回合比賽前接受選手變更職業，但請於有效前置 3 分鐘商店街準備時間內完成準備，並與裁判完成變更之確認。

🎮 進場準備開戰

- (1) 商店街 3 分鐘倒數完後會全員傳送到比賽場地。
- (2) 比賽前開始進入對戰場地的參賽者，不可使用隱匿、偽裝等隱身的技能。
- (3) 所有隊伍玩家傳送到比賽場地後，請所有選手們勿登出或離開比賽場地，待現場裁判再次確認入場人員後，靜候線上 GM 裁判人員宣告開戰。
- (4) 若是在正式開打之前成員斷線或有任何異常請馬上提出，待正式開打之後再提出異議則不予理會。
- (5) 比賽當日的公會將由玩家在 30 分鐘準備時間內進行設定，公會名稱依大會規定之編號創立，公會徽章則使用官方提供之國旗徽章圖(放置於比賽電腦桌面上)。

🎮 對戰規則和判定勝負方式

- (1) 皆採以 2017RTC 台灣區冠軍賽決賽規則為主。
- (2) 採【三戰二勝】方式進行但無延長賽。
- (3) 若是台灣代表隊勝出或平手皆可獲得額外獎勵，若是無法勝出韓國冠軍代表隊則無法獲得額外獎勵。